

“食べ”出したら止まらない「しみチョココーン」と “食べる”キャラクター「パックマン」が期間限定コラボ！

「しみチョココーン×パックマン」コラボパッケージ 5月5日（日・祝）発売

チョコがたっぷりしみこんだサクサク食感のお菓子「しみチョココーン」を製造・販売する株式会社ギンビス（本社：東京都中央区、代表取締役社長：宮本周治）は、5月5日に設立89周年を迎えることを記念し、同じく5月生まれのゲームキャラクター「パックマン」とのメモリアルコラボレーション企画として、「しみチョココーン×パックマン コラボパッケージ」（全3種類）を、2019年5月5日（日・祝）より期間限定で販売いたします。



共通点が多い「しみチョココーン」と「パックマン」が、期間限定でコラボ！

「しみチョココーン×パックマン コラボパッケージ」(全3種類)は、ギンビスの設立89周年(5月5日)と、バンダイナムコエンターテインメントの人気ゲームキャラクター「パックマン」の誕生日(5月22日)を記念して、期間限定で発売するものです。また、しみチョココーンとパックマンが“食べる”ことに関係していることや、イメージカラーがどちらもイエローであることなど親和性が高いことから、今回のコラボが実現しました。

パッケージは、パックマンが「しみチョココーン」を食べる姿を描いたものや、ゲームステージモチーフのものなど全3種類。お子さまだけでなく、パックマンになじみの深いお父さん・お母さん世代や、ゲームファンの方にもお楽しみいただけるものに仕上がりました。

さらに、今回のコラボを記念して SNS キャンペーンも実施します。詳細は、今後ギンビス公式 Twitter アカウントまたは特設サイトで発表予定ですので、お見逃しなく。

これまでも多くのお客様に愛されてきたしみチョココーンは、発売から40年近く経った今でも世界中で人気を博す「パックマン」とのコラボをきっかけに、ゲームが好きな層や男性層にもより広い認知を獲得してまいりたいと考えています。

しみチョココーン×パックマン コラボパッケージ 特設サイト: <http://www.ginbis.co.jp/shimichocoxpacman>

あなたが一番好きなパッケージはどれ？期間限定パッケージは全部で3種類！！

「しみチョココーン×パックマン コラボパッケージ」は全部で3種類。いずれも、通常のパッケージのテイストは残しつつ、パックマンの世界観とドット絵の独特な雰囲気表現しました。パックマンがしみチョココーンをパクパクと食べる様子や、今回だけのドット絵風ロゴなど、細部にまでこだわっています。ぜひ、お気に入りのパッケージを見つけてみてください。

■「しみチョココーン×パックマン コラボパッケージ」(しみチョココーン x パックマン コラボパッケージ)



パッケージ A



パッケージ B



パッケージ C

しみチョココーン×パックマン コラボパッケージ(全3種)

- ・発売日:2019年5月5日(日・祝)(終売:2019年7月末)
- ・標準価格:120円(税別)
- ・商品規格:70g
- ・特設サイト: <http://www.ginbis.co.jp/shimichocoxpacman>

■パッケージ A について

パックマンとゴースト達、しみチョココーンが隙間なく載っているのがパッケージ A です。



Point1

ロゴがドット絵で
オリジナルデザインに！



Point2

しみチョココーンも
ドット絵になっています。

Point1について:いつものしみチョココーンのロゴがドット絵に！ パックマンとゴースト達があしらわれているロゴは、この期間だけしか見られません。

Point2について:パッケージに描かれているしみチョココーンの中には、ドット絵になっているものも。これも、今回だけのオリジナルデザインです。

■パッケージ B について

パックマンとゴースト達が大きく載っているインパクト大なパッケージがパッケージ B です。



Point1

パックマンが
しみチョココーンをパクッ！

Point1について:リアルなしみチョココーンをパクパク食べるパックマンが目を引くパッケージとなっています。

■パッケージ C について

いつもと一目見て違う、パックマンのゲームが再現されているのがパッケージ C です。



Point1

「SCORE 70G」は
内容量の70gを表しています。



Point2

「BIRTH DAY」は
ギンビスの設立記念日です。

Point1について:「SCORE 70G」には、しみちョココーンの内容量である70gの意味が込められています。

Point2について:「BIRTH DAY 19300505」は、ギンビス設立記念日である1930年5月5日を意味しています。

<パックマンについて>

「パックマン」は1980年にバンダイナムコエンターテインメント(当時ナムコ)から発表されたビデオゲームです。
日本だけではなく世界中で大ヒットとなった、日本を代表するビデオゲーム、キャラクターです。

現在でも、家庭用ゲーム機、スマートフォン、ゲームセンターなどで、様々なサービスを展開しており、今もなお世界中の人から愛され続けています。

PAC-MAN™&©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

以上